

HENRIK ANDERSEN

Skakopgaver for mestre



SKAK FOR SJOV

Kongediplom

Forlaget Bedre til skak

Indhold

	Indledning.....
Test 1:	Hvilken åbning?.....
Test 2:	Åbningsfælder.....
Test 3:	Udvikling.....
Test 4:	Rokade.....
Test 5:	Kongeangreb.....
Test 6:	Mat i 2 træk.....
Test 7:	Bondeslutspil.....
Test 8:	Tårnslutspil.....
Test 9:	Dronningeslutspil.....
Test 10:	Andre slutspil.....
	Vejledning i diplomprøve.....
	Kongediplom.....

[I denne udgave er kun vist to af kapitlerne.

Hele opgavehæftet kan bestilles

via www.skakforsjov.dk]



Indledning

Dette hæfte med skakopgaver er for børn og unge, som er erfarne skakspillere og måske allerede har klaret opgaverne i "Skakopgaver for øvede – Skak for sjov, springerdiplom".

Niveauet i hæftet svarer til niveauet i min bog "Mestre i kongernes spil – Skak for sjov, bind 3".

Det er mit håb, at skakopgaverne bliver benyttet i skoleskakken og i undervisningen i skakklubbers juniorafdelinger.

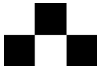
Desuden glæder det mig, hvis skakinstruktørerne giver børnene mulighed for at aflægge prøve og erhverve kongediplomet, som findes bag i hæftet. Læs derfor venligst *Vejledning i diplomprøve* på side 29.

Mange skakhilsener

Henrik Andersen, Frederiksberg, oktober 2012.



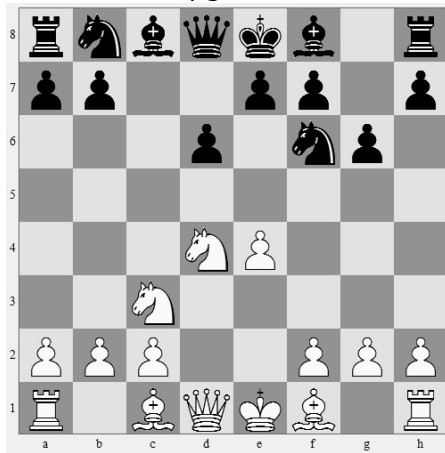
Skak i det grønne til
Sommerskak for sjov på Frederiksberg.



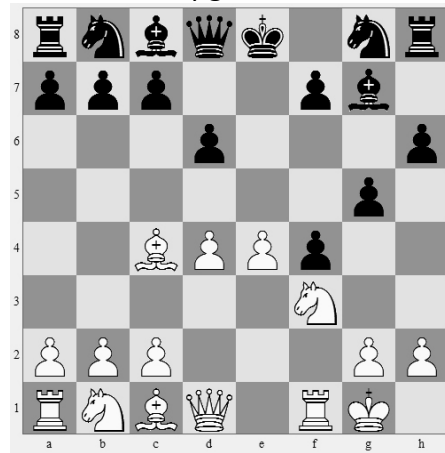
Test 1: Hvilken åbning?

Hvad er navnet på åbningen?

Opgave 1



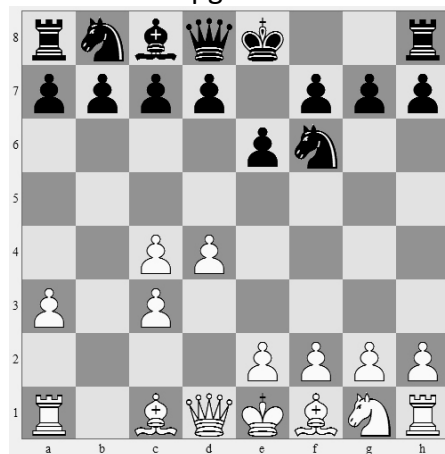
Opgave 2



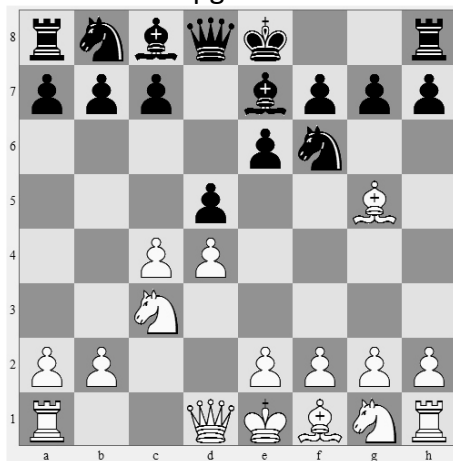
Opgave 3



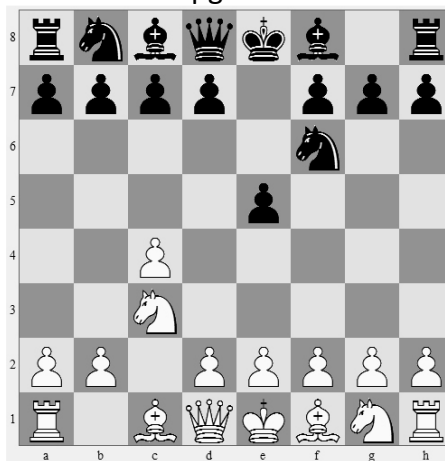
Opgave 4

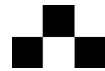


Opgave 5



Opgave 6





Løsninger til opgaver om åbninger

Opgave 1

Siciliansk (Dragevarianten). 1. e4, c5 2. Sf3, d6 3. d4, cxd4 4. Sxd4, Sf6 5. Sc3, g6.

Opgave 2

Kongegambit (Hanstein-varianten). 1. e4, e5 2. f4, exf4 3. Sf3, g5 4. Lc4, d6 5. 0-0, Lg7 6. d4, h6.

Opgave 3

Spansk (klassiske variant). 1. e4, e5 2. Sf3, Sc6 3. Lb5, a6 4. La4, Sf6.

Opgave 4

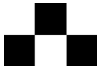
Nimzoindisk (Sämisch-varianten). 1. d4, Sf6 2. c4, e6 3. Sc3, Lb4 4. a3, Lxc3+ 5. bxc3.

Opgave 5

Dronningegambit (afslået variant). 1. d4, d5 2. c4, e6 3. Sc3, Sf6 4. Lg5, Le7.

Opgave 6

Engelsk (e5-varianten). 1. c4, e5 2. Sc3, Sf6.



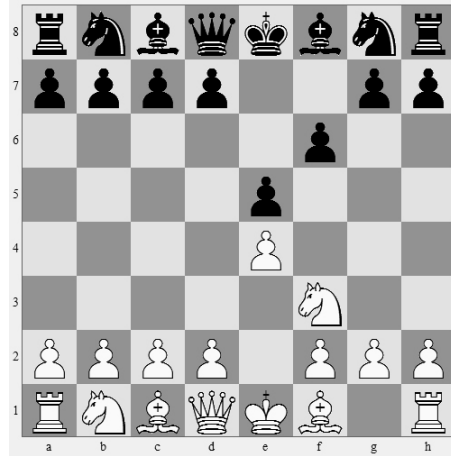
Test 2: Åbningsfælder

Hvid trækker og opnår fordel i de tre første opgaver, og Sort trækker og opnår fordel i de øvrige.

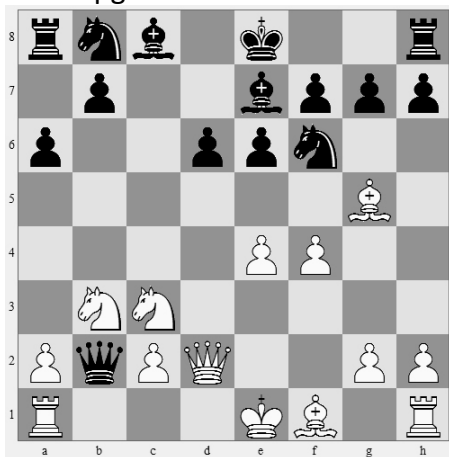
Opgave 1: HVID trækker



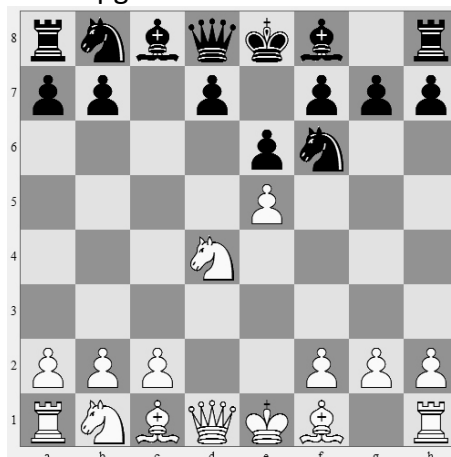
Opgave 2: HVID trækker



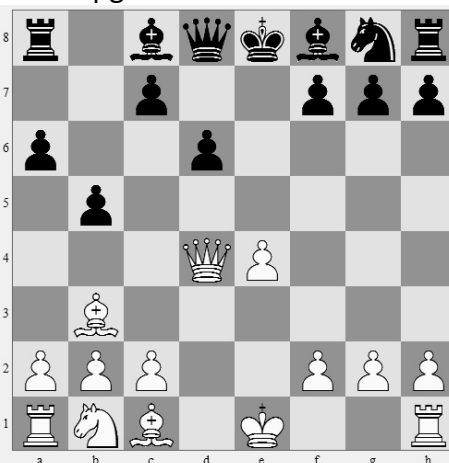
Opgave 3: HVID trækker



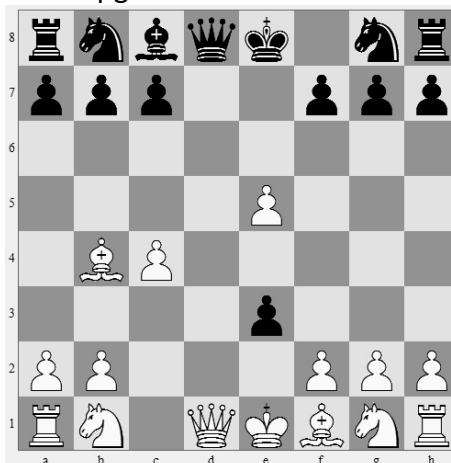
Opgave 4: SORT trækker



Opgave 5: SORT trækker



Opgave 6: SORT trækker





Løsninger til opgaver om åbningsfælder

Opgave 1

axb5! Den hvide bonde er forgiftet, fordi cxb5? besvares med Df3 med officergevinst.
Stillingen er opstået i modtaget dronningegambit: 1. d4, d5 2. c4, dxc4 3. e3, b5? 4. a4, c6?

Opgave 2

Stillingen er opstået efter 1. e4, e5 2. Sf3, f6?, og Hvid kan nu spille 3. Sxe5! Sort bør ikke slå springeren (3. - , fxe5) på grund af 3. Dh5+, Ke7 (g6 koster tårnet på h8) 4. Dxe5+, Kf7 5. Lc4+, Kg6 6. Df5+, Kh6 7. d4+, g5 8. h4!, og Sort bliver mat.

Opgave 3

Stillingen er opstået i Najdorf-varianten i Siciliansk: 1. e4, c5 2. Sf3, d6 3. d4, cxd4 4. Sxd4, Sf6 5. Sc3, a6 6. Lg5, e6 7. f4, Db6 8. Dd2, Dxb2 9. Sb3, Le7??
Med 10. a3! er den sorte dronning fanget. Dog kan Sort prøve med fx 10. - , Sbd7 11. Ta2, Sxe4! 12. Txb2, Sxd2 13. Kxd2, og Hvid har betydelig fordel.

Opgave 4

Sort spiller Da5+ og vinder den hvide bonde på e5.
Stillingen er opstået i Siciliansk: 1. e4, c5 2. Sf3, e6 3. d4, cxd4 4. Sxd4, Sf6 5. e5?

Opgave 5

Stillingen er opstået i den moderne Steinitz variant i Spansk: 1. e4, e5 2. Sf3, Sc6 3. Lb5, a6 4. La4, d6 5. d4, b5 6. Lb3, Sxd4! 7. Sxd4, cxd4 8. Dxd4?
Sort spiller nu 8. - , c5! og vinder en officer for to bønder efter 9. Dd5, Le6 (dækker både matten på f7 og tårnet på a8) 10. Dc6+, Ld7 11. Dd5, c4!

Opgave 6

Sort spiller exf2+, en bonde som Hvid ikke kan tage, fordi dronningen går tabt. Efter Ke2 spiller Sort fxe5 med forvandling af bonden til springer med skak. Hvid må slå springeren med Txe5, og Sort vinder Hvids dronning med Lg4+.
Stillingen er opstået i Albins modgambit: 1. d4, d5 2. c4, e5!? 3. dxe5, d4 4. e3?, Lb4+ 5. Ld2, dxe3! 6. Lxb4?

Test dig selv i skak på den sjove måde

- Kender du de vigtigste skakåbninger?
- Hvordan indleder du et kongeangreb?
- Hvad er bedst at trække i slutspillet?

Det er nogle af de spørgsmål, som du kan teste dig selv i her.

Opgavehæftet er nummer tre i serien **Skak for sjov** og henvender sig især til børn og unge, som har rutine i at spille skak. Men forældre og andre voksne er velkomne til at se med og få nogle gode skakoplevelser sammen med børnene.

Læs mere om bøger og opgavehæfter i **Skak for sjov**-serien på www.skakforsjov.dk

